

Título: Estrategias de Ludificación Adaptativa para Proyectos Colaborativos.

Tipo: Proyecto I+D

Fecha de inicio: 02/05/2022

Finalización: 30/04/2024

Directora/o: Arevalo, Gabriela

Resumen: El objetivo de este proyecto de investigación es el diseño y desarrollo de enfoques de ludificación adaptativa para proyectos colaborativos que permitan sostener la participación de las personas en los proyectos. Estos proyectos colaborativos son entonces el objeto de estudio de este proyecto de investigación. El mencionado objetivo se puede abordar en dos etapas: En primer lugar, se construye un marco conceptual como un conjunto de elementos y relaciones de modelado que describen tanto el comportamiento de los usuarios mediante su interacción (entre ellos y con el sistema), como el ecosistema de la comunidad del proyecto, y los elementos y mecánicas del juego que son aplicables a estos proyectos colaborativos. Luego, se diseña una estrategia de adaptación basada en técnicas de aprendizaje automático, para adaptar la experiencia de juego mediante los modelos de comportamiento del usuario, comunidad y elementos del juego.

Unidad Académica: Departamento de Ciencia y Tecnología.